

# CHAMPIONNAT DE FRANCE PAR ÉQUIPE DE POKER ASSOCIATIF

---

FINALE – 14 & 15 SEPTEMBRE 2024

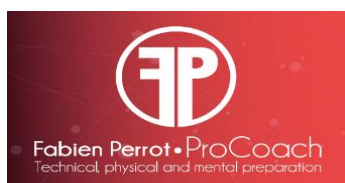
---



Fédération Française  
de **POKER ASSOCIATIF**

## PARTENAIRES

---





# FINALE



# TAVERNY

## CHAMPIONNAT DE FRANCE PAR ÉQUIPE de POKER ASSOCIATIF

• 14 et 15 SEPT. 2024 •

au centre culturel

Organisé par

• TNT POKER •



avec le soutien de



et en partenariat avec



Famille, vie sociale, santé financière, êtes-vous prêts à tout risquer ? Pour vous faire aider, appelez le 09 74 75 13 13 (appel non surtaxé)

## GENERALITES

---

### MESSAGE DU CLUB ORGANISATEUR

---

Le Taverny Nuts Team Poker (TNT Poker) est un petit club du Val d'Oise qui participe cette année pour la deuxième fois au Championnat de France par Equipe de Poker Associatif.

Dans une ambiance solidaire et amicale, le club de Stéphane 'Duckferguson' CASAJUS (Président) et Patrick 'Hornetas' KOURIS (Vice-Président) entretient néanmoins un esprit de compétition que la vingtaine d'adhérents du TNT Poker ne reniera pas.

Après avoir hésité à se lancer dans l'aventure FINALE CFEPA, ce petit club Valdoisien a fini par se poser une question... Et finalement, qu'est-ce qui nous empêche de postuler ? Armé de beaucoup d'énergie, et d'une grande fierté de porter leur club au niveau national, Stéphane et Patrick pourront certainement compter sur les autres clubs franciliens pour les soutenir dans cette organisation.

Car comme le dit si bien Patrick, « LE POKER ASSOCIATIF, C'EST L'AVENTURE, DES RENCONTRES... DES MOMENTS PARTAGES ET A PARTAGER POUR S'INVESTIR, S'UNIR ET AVANCER. TOUT CE QUE L'ON AIME ! IL ETAIT DONC LOGIQUE ET PRESQUE EVIDENT DE FAIRE ACTE DE CANDIDATURE ! »

---

### **ADRESSE DE LA SALLE**

CENTRE CULTUREL – THEATRE MADELEINE RENAUD

6 RUE DU CHEMIN VERT DE BOISSY

95150 - TAVERNY

---

## LES CLUBS QUALIFIES

<i>Club</i>	<i>Région</i>	<i>Demi-Finale</i>	<i>Classement officiel des clubs avant la Finale Nationale*</i>
<b>Anonymous Poker</b>	Nouvelle Aquitaine	5	1 <sup>er</sup> – 15 701 ELO
<b>Bordeaux Poker Chartrons</b>	Nouvelle Aquitaine	5*	2 <sup>e</sup> – 14 784 ELO
<b>Vesontio Poker Club</b>	Bourgogne – Franche Comté	6	3 <sup>e</sup> – 14 336 ELO
<b>Arène Poker Club</b>	Normandie	3	5 <sup>e</sup> – 14 316 ELO
<b>Ressons AS Poker Club</b>	Hauts de France	1	6 <sup>e</sup> – 14 190 ELO
<b>Team Come Back</b>	Bourgogne – Franche Comté	6	12 <sup>e</sup> – 13 526 ELO
<b>Club Poker 78</b>	Ile de France	3	13 <sup>e</sup> – 13 470 ELO
<b>Haillan Poker Tour</b>	Nouvelle Aquitaine	5	14 <sup>e</sup> – 13 453 ELO
<b>Eu Texas Holdem</b>	Normandie	1	19 <sup>e</sup> – 13 049 ELO
<b>Poker Club Vellave</b>	Auvergne – Rhône-Alpes	7	22 <sup>e</sup> – 12 765 ELO
<b>Ligue Rochelaise de Poker</b>	Nouvelle Aquitaine	4	31 <sup>e</sup> – 11 845 ELO
<b>Versailles Texas Hold'em</b>	Ile de France	2	37 <sup>e</sup> – 11 552 ELO
<b>VDAAPOKER92</b>	Ile de France	2	39 <sup>e</sup> – 11 511 ELO
<b>Chicago Poker Club</b>	Ile de France	2*	41 <sup>e</sup> – 11 441 ELO
<b>Gâtine Poker Tour</b>	Nouvelle Aquitaine	4	42 <sup>e</sup> – 11 421 ELO
<b>Hold'em Azur 83</b>	Provence – Alpes – Côte d'Azur	7	50 <sup>e</sup> – 10 898 ELO

\* : qualifié au titre des meilleurs troisièmes

# HEBERGEMENT ET REPAS

---

## HEBERGEMENT

---

Le TNT a compilé quelques propositions d'hôtels à proximité du lieu de la finale, mais vous en trouverez certainement d'autres :

- Formule 1 à Cergy ou Gennevilliers
- 3\* à Taverny : Campanile : <https://taverny.campanile.com/fr-fr/>
- 4\* à Taverny : Westotel : <https://www.westotel-taverny.com/>

## REPAS

---

La prise des repas sur place est recommandée mais n'est pas obligatoire.

ATTENTION : les horaires de jeu sont IMPERATIFS et en cas de retard dû à un repas pris à l'extérieur, les antes et blindes seront prélevés des stacks.

Chaque repas complet est au prix de **15 €** avec une bouteille d'eau minérale sur la table (autres boissons disponibles au bar en supplément). Le choix d'un plat végétarien est à faire impérativement lors de la réservation.

- Buffet Campagnard (assortiment de charcuteries/salades/...)
- Dessert
- Boisson (soft) et pain

Une buvette sera proposée en supplément en proposant des boissons froides (softs, bières, eau...) et chaudes (café, thé, chocolat chaud...) ainsi que des friandises.

## RESERVATIONS DES REPAS

---

Les réservations doivent être faites par courrier (postal ou électronique) indiquant le nombre de personnes mangeant lors de chacun des repas. Cette réservation engage le club et l'ajout ou le retrait de repas n'est pas prévu ultérieurement, sauf cas exceptionnel à valider en cas de nécessité.

Merci d'indiquer également dans votre courrier votre moyen de locomotion ainsi que, si nécessaire, vos horaires d'arrivée en train et/ou avion afin que le club puisse voir s'il est possible de venir vous chercher le cas échéant. Si vous arrivez en voiture, merci d'indiquer une heure prévue d'arrivée.

La FFPA et le TNT Poker Taverny vous accueilleront le vendredi 13 septembre à la salle de 18h à 21h, merci de prévenir si vous comptez passer. C'est le plus simple pour confirmer votre équipe et retirer vos étiquettes.

### Règlement des repas :

Le mode à privilégier est l'envoi d'un courrier postal avec le règlement par chèque à l'ordre de **TNT POKER TAVERNY**, à **envoyer dès que possible et dans tous les cas avant le 15 août**.

**L'envoi doit se faire à : Alain DAVID – 18 rue Claude Debussy – 78960 Voisins-le-Bretonneux**

Alain regroupe les chèques pour les faire parvenir au club, vos chèques ne seront pas encaissés avant la fin août donc n'hésitez pas à les envoyer le plus tôt possible pour faciliter la gestion et éviter les relances !

Si vous voulez régler par virement et confirmer par mail, contactez la FFPA : [al1@ffpoker.org](mailto:al1@ffpoker.org)

En cas de règlement par virement, c'est ce dernier qui déterminera le montant des repas réservés par le club et ce quels que soient les mails échangés par ailleurs.



## CONTACTS

---

**Contact pour la FFPA :** Alain DAVID : [al1@ffpoker.org](mailto:al1@ffpoker.org) (de préférence) ou 06 33 83 74 94

**Contact pour le TNT Taverny :** Patrick KOURIS : 06 66 35 66 57

## PLANNING

---

### VENDREDI 13 SEPTEMBRE

---

**18h – 21h :** Accueil des équipes, validation des informations, remise des écussons et des étiquettes de la manche 1.

**Si ce n'est pas déjà fait, demandez à vos joueurs de téléverser une photo sur leur portail (ou faites-le avec eux !). Merci de venir avec les licences complètes avec photo de tous vos participants (joueurs titulaires, remplaçants, responsable).**

### SAMEDI 14 SEPTEMBRE

---

**9h – 9h30 :** Accueil des équipes non enregistrées la veille, remise des écussons et des étiquettes de la manche 1.

**9h30 :** Affichage du tirage au sort des places

**9h45 : Début de la manche 1**

Déjeuner pour tout le monde en même temps, horaire prévisionnel : **12h30 => 13h45**

Fin de la manche 1 : pointage des remplacements et remise des étiquettes de la manche 2.

**Entre 17h et 18h : Début de la manche 2**

Dîner pour tout le monde en même temps, horaires prévisionnels : **19h30 => 20h45**

Fin de la manche 2 vers minuit.

### DIMANCHE 15 SEPTEMBRE

---

**9h30 – 10h :** pointage des remplacements et remise des étiquettes de la manche 3.

**10h15 : Début de la manche 3**

Déjeuner pour tout le monde en même temps, horaire prévisionnel : **12h30 => 13h45**

**Entre 17h et 18h :** Proclamation des résultats

### CONVOCATION DES RESPONSABLES D'ÉQUIPES A LA TABLE DE GESTION DE LA FINALE

---

La présence de chaque responsable d'équipe est obligatoire à chacun de ces check-points. Le but du check-point est de vérifier avec le staff la liste des joueurs (indiquer un éventuel remplacement) et récupérer les bracelets pour la manche à venir, voire passer des consignes en cas de souci lors des manches précédentes.

- **Vendredi 13 septembre, 18h30 – 21h** selon l'heure d'arrivée de l'équipe **ou Samedi 14 Septembre, 9h – 9h30** pour les équipes qui arrivent le samedi. (A préciser dans votre courrier de réservation)
- **Samedi 14 septembre, 17h :** pour tous les responsables d'équipes (horaire à confirmer en cours de 1<sup>e</sup> manche)
- **Dimanche 15 septembre, 9h30 :** pour tous les responsables d'équipes. Selon l'heure de fin de la manche 2, ce check-point pourra éventuellement se faire la veille.

## DEROULEMENT DE LA FINALE

---

### ORGANISATION DE LA FINALE

---

La finale se déroulera en 3 manches sous forme de Sit & Go de 8 joueurs sur 16 tables : les 16 équipes sont réparties aléatoirement sur les 16 tables et elles se rencontrent donc partiellement lors de chacune des 3 manches.

---

### BAREME DE POINTS

---

Le barème des points attribués à chaque joueur pour son Sit & Go est le suivant :

Place	Points
1 <sup>er</sup>	18
2 <sup>e</sup>	14
3 <sup>e</sup>	10
4 <sup>e</sup>	6
5 <sup>e</sup>	4
6 <sup>e</sup>	3
7 <sup>e</sup>	2
8 <sup>e</sup>	1

Pour chaque manche, les points de chaque joueur sont ajoutés pour obtenir le nombre total de points de l'équipe. Le classement général des 16 équipes est obtenu en ajoutant les points obtenus par chaque équipe à chaque manche.

---

### DIRECTION DU TOURNOI

---

La direction du tournoi sera assurée par Alain DAVID, responsable de la commission compétitions de la FFPA. Il sera assisté de Frédéric PARAY & Johann BONHOMME (membres de la commission compétitions) et/ou d'un ou 2 floors désignés en accord avec le club organisateur.

---

## STRUCTURE DE JEU

---

La structure de chaque manche est prévue pour durer 5h - 5h30

**Stack : 25 000 jetons.**

Les horaires des pauses seront validés et annoncés en salle, ils concerneront tous les joueurs en même temps.

Round	SB	BB	Ante BB	Temps	Total BB sur la table
1	100	200	200	0:20	1000
2	100	300	300	0:20	667
3	200	400	400	0:20	500
4	200	500	500	0:20	400
5	300	600	600	0:20	333
6	400	800	600	0:20	250
7	500	1 000	600	0:25	200
8	600	1 200	600	0:25	167
9	800	1 600	800	0:25	125
10	1 000	2 000	1 000	0:25	100
11	1 000	2 500	1 000	0:20	80
12	1 500	3 000	1 500	0:20	67
13	2 000	4 000	2 000	0:20	50
14	3 000	6 000	3 000	0:20	33
15	4 000	8 000	4 000	0:15	25
16	6 000	12 000	6 000	0:15	17
17	10 000	20 000	10 000	0:10	10
18	15 000	30 000	15 000	∞	7



## PREROGATIVES ET ROLE DU RESPONSABLE D'EQUIPE ET DU DELEGUE

---

Pour chacune des trois manches, une équipe est composée de huit joueurs. Les huit joueurs de la première manche sont les huit « titulaires » indiqués sur le portail. Même s'ils pourront être modifiés par la suite, les noms des huit joueurs doivent être indiqués sur le portail **avant le 31 août 2024**. Le portail est disponible pour cela.

**Des remplacements pourront se faire librement entre chaque manche et les trois remplaçants n'ont pas à être annoncés à l'avance.** Au maximum, ce sont donc onze joueurs qui pourront participer à la finale.

Le **responsable d'équipe** est nommé avant la compétition dans le portail, il ne peut pas changer en cours de compétition (sauf circonstances exceptionnelles) et il peut ou non faire partie des joueurs de l'équipe. Son rôle est à la fois d'être le garant de la bonne tenue de son équipe dans le respect des valeurs de la compétition et évidemment de mettre en place et diffuser la stratégie générale de l'équipe. Il est le SEUL contact officiel entre l'équipe et l'organisation.

C'est le responsable d'équipe qui indique à l'organisation le nom du **délégué avant le début de chaque manche**. Il peut s'agir d'un joueur, d'un remplaçant, ou, bien sûr, du responsable d'équipe lui-même.

C'est le **délégué** qui **porte le brassard** pendant la manche, **et il ne peut pas être remplacé en cours de manche**. Il sera clairement repéré par un brassard, dont l'achat est de la responsabilité de chaque club.

Le délégué peut circuler librement dans la zone de jeu et adapter la stratégie de son équipe en fonction du déroulement de la manche pour laquelle il est nommé, mais doit respecter certaines règles :

- ♣ Il ne peut parler à un joueur que si celui-ci s'est levé de table au risque de voir ses cartes jetées,
- ♣ S'il parle au joueur après que celui-ci a vu ses cartes, celles-ci sont automatiquement jetées et le joueur sera pénalisé,
- ♣ Il ne peut pas voir les cartes de son joueur. Dans le cas contraire, le jeu est automatiquement jeté et montré à tous les joueurs de la table,
- ♣ Il ne peut demander à un de ses joueurs de se lever que lorsque celui-ci n'est pas ou plus en jeu dans une main.

**Rappel : chaque club doit avoir un brassard qui permet de distinguer le délégué.**

## ACCES A LA ZONE DE JEU

---

Les personnes autorisées à avoir accès à la zone de jeu sont celles listées ci-après.

- ♣ Le staff de la FFPA dûment identifié,
- ♣ Les **délégués (portant un brassard)** des équipes déclarés en tant que tels avant la manche (par défaut, le responsable d'équipe désigné avant la compétition),
- ♣ Les titulaires d'une accréditation presse,
- ♣ Les joueurs encore en jeu dans le tournoi, uniquement pour rejoindre leur place ou quitter la zone de jeu. Les joueurs ne sont pas censés circuler entre les tables,
- ♣ Si des Assistants de Donne sont proposés en fin de manche, ils peuvent également circuler dans la zone de jeu pour rejoindre leur place ou quitter la zone de jeu.

Tous les autres (remplaçants, joueurs sortis, spectateurs...) doivent se tenir à l'extérieur de la zone de jeu.

Les personnes autorisées seront identifiées par une étiquette qui leur sera enlevée dès qu'elles ne correspondent plus aux critères définis ci-dessus. Elles perdront alors leur droit d'accès à la zone de jeu. Les joueurs doivent garder leur étiquette visible, sous peine de refus d'accès à la zone de jeu.

L'usage des téléphones portables est strictement réglementé dans la zone de jeu :

- Aucune utilisation active du téléphone n'est autorisée par un joueur en jeu : son jeu est immédiatement brûlé (appel bien sûr, mais aussi SMS, changement de musique, ...),
- L'écoute de musique sur le téléphone est possible, sous réserve de suivre le jeu et de respecter le point précédent. De plus, la musique ne doit pas gêner les autres joueurs.

## ACCREDITATIONS « PRESSE »

---

La FFPA comprend et soutient la volonté des clubs de faire un "coverage" de leur participation à cette finale.

Néanmoins nous avons dû limiter le nombre d'accréditations pour d'une part permettre aux accrédités de travailler correctement et pour d'autre part nous assurer que l'accréditation est bien utilisée pour faire un "coverage" et non pour être spectateur (ou assistant au responsable du club...).

Ainsi, l'ensemble des clubs issus de la même demi-finale ne peuvent demander qu'une seule accréditation 'presse'. Si une demi-finale ne demande pas d'accréditation, celle-ci ne sera pas accordée à une autre qui en demanderait deux.

Si un accrédité ne remplit pas sa fonction, son accréditation lui sera purement et simplement retirée.

Un coverage n'est pas *simplement* quelques informations sur la page Facebook d'un club. Il s'agit d'un reportage fourni, avec photos et informations régulières. Le but est, en plus de faire vivre la finale aux licenciés restés à domicile, de faire rayonner l'événement au plus grand nombre. Pas de communiquer des informations ponctuelles et limitées. Ce rôle ne saurait être rempli par un remplaçant. Une personne dédiée et qualifiée est nécessaire.

Les personnes disposant d'une accréditation presse seront dûment signalées par un moyen visible (remise d'un porte-badges avec un badge de couleur distincte) qui leur permettra d'accéder à l'aire de jeu. En aucun cas, ils ne devront communiquer avec les joueurs assis à table. L'accréditation presse ne doit en aucun cas servir à assister le porteur de brassard. Il est demandé aux personnes disposant d'une accréditation presse de ne pas porter les couleurs de son club, pour faciliter le travail des floors.

Toute personne ne respectant pas ces règles expose son équipe à des sanctions. L'échelle des sanctions étant dans l'ordre : avertissement, suppression de l'accréditation presse et donc exclusion de l'aire de jeu, sanction sur l'équipe elle-même. La sanction étant proportionnelle à la faute, il est possible de voir une sanction directe à l'équipe.

**Les demandes d'accréditations presse doivent se faire avant le 2 septembre 2024 sur le forum privé de la FFPA dans le post prévu à cet effet indiquant le nom, prénom, pseudo, adresse mail et téléphone du couvreur. Une photo d'identité devra être fournie à l'adresse qui sera indiquée sur le forum. L'adresse du site/forum public/page Facebook où sera effectué le coverage devra être fourni avant la compétition et sera présentée sur le coverage officiel.**

Les accréditations sont nominatives et ne peuvent être transférées à une autre personne.

Exceptions :

- ♣ Un média online pro ou amateur peut venir faire un article de la manifestation.
- ♣ Un journaliste disposant d'une carte de presse ou d'un mandat de représentation d'un journal, qu'il soit spécialisé ou généraliste, local, régional ou national, papier, internet, radio ou télé peut obtenir une accréditation pour faire un article sur la manifestation.
- ♣ Dans la mesure du possible, un coverage de la finale sera assuré par la FFPA sur son site.

## SPONSORS DES CLUBS

---

Chaque club peut avoir des partenaires qui participeront au financement de leurs frais de voyages et uniquement au financement des frais de voyages. Aucun partenaire ne peut offrir une dotation à un club en fonction de son résultat. En cas de manquement à cette règle, c'est le club et non son sponsor qui sera pénalisé. La FFPA se réserve le droit de refuser et/ou faire déplacer une banderole qui ne respecterait pas la priorité des sponsors de la FFPA sur les images issues de la finale.

## FRAIS PRIS EN CHARGE PAR LA FFPA

---

Cette année encore, les clubs recevront une aide de la part de la FFPA basée sur la distance qui les sépare du lieu de la finale. C'est bien une aide – pas un remboursement de frais – qui est accordée à la bonne volonté de la FFPA. Ce n'est pas un dû. Le montant est annoncé sur le forum de la FFPA dans le forum de la finale.

## VALEURS ET ETHIQUE

---

La finale du CFEPa est un événement important pour la FFPA. Important parce que la FFPA communique dessus, important parce que les clubs relayeront au niveau régional leur expérience, important pour la recherche de prochains partenaires...

Il est donc du devoir de la FFPA de veiller à ce que la compétition soit irréprochable en termes éthique, moral et sportif. Il est donc demandé **à chaque responsable d'équipe et joueur participant à la compétition de respecter les valeurs de fair-play, de respect de l'adversaire et des organisateurs.**

En cas de manquement à ces règles élémentaires, la FFPA pourra sanctionner un club, la sanction devant être proportionnée à la faute et pouvant aller de l'avertissement à l'exclusion de la finale voire l'exclusion du CFEPa 2025.

Comme dans tout événement sportif, les compétiteurs que vous êtes pourrez être déçus d'un bad beat, d'une fausse donne ou d'une décision qui n'irait pas en votre faveur. Mais comme tout sportif vous devez accepter les règles du jeu et l'erreur humaine.

La finale est un événement de la FFPA, et s'il délègue l'organisation, il n'en reste pas moins maître du déroulement. Il peut ainsi prendre une décision sur tout événement et sa décision sera ferme et définitive sauf preuve irréfutable de son erreur.

Nous demandons à chacun de comprendre que la hiérarchie de décision sera dans l'ordre : floor, puis directeur de tournoi (FFPA).

**Tous sont bénévoles et s'investissent personnellement pour faire de cette finale une grande fête. Respectez-les.**

---

# BONNE CHANCE A TOUS !

---